**Among The Nightmares**

Pitch Document

Игра относится к жанру Text Based RPG в сеттинге детского кошмара с элементам Survival Horror`а.

ЦА: 12 + лет, в независимости от пола.

Платформа: PC

Основные особенности игры:

* Игра представлена сеттинге детского кошмара.
* Нет системы здоровья, а есть шкала страха, при её полном заполнении игра заканчивается.
* Оружие главного героя - это мягкие игрушки, никаких мечей, пистолетов и т.д.
* Характеристики персонажа динамичны, так как составляются из имеющихся у вас игрушек.
* Характеристики персонажа и врагов(кошмаров) связаны напрямую.
* Необычная система боя, так как у врагов тоже нет условного здоровья, а есть ряд характеристик, которые при падении до 0 провоцируют исчезновение кошмара.
* Но кошмар необязательно побеждать до конца, можно лишь снизить его характеристики путём атаки своими игрушками, а потом встретиться с ним “лицом к лицу”, что приведёт к большему заполнению шкалы страха.
* Уровни представлены в виде локаций для детей(Дет.сад, парк развлечений и т.д.).

Геймплей представлен в виде исследования локаций с помощью направлений частей света. Исследовать локации нужно, чтобы находить путь дальше, предметы, которые помогут победить кошмаров или снизить шкалу страха, а также сюжетные предметы, такие как ключи, которые понадобятся для открытия локаций.